

# Solveur de Sudoku

---

Créé par Justin Cano en 2018

## Configuration requise

---

Linux, muni du compilateur GCC version, norme C11.

## Installation du programme

---

On suppose qu'on a extrait l'archive suivante au chemin suivant (adapter si ce n'est pas le cas et faire attention aux majuscules):

```
~/Documents/sudoku
```

Dans un terminal, exécuter les commandes suivantes.

### 1) Se placer au bon endroit

```
cd # Ce cd permet de retourner à ~ (racine du répertoire personnel)
cd ~/Documents/sudoku # On est au bon endroit
```

En toute logique, vous devriez voir ceci (si vous vous appelez «utilisateur» et votre ordi «ordinateur»): `utilisateur@ordinateur:~/Documents/sudoku$`

vous êtes dans le bon dossier!

### 2) Installer le logiciel (Makefile)

Taper ensuite la commande suivante (dans le même terminal, après l'étape 1) :

```
make install
```

Normalement un fichier exécutable `sudoku` est apparu. Pour plus de facilité, notre programme va ajouter au `.bashrc` le chemin jusqu'à l'exécutable.

**Ne pas déplacer les fichiers** sinon l'installation ne fonctionnera plus! Si vous devez déplacer les fichiers, entrer dans un terminal `gedit ~/.bashrc` trouver la ligne qui commence par `alias sudoku` et supprimez-la. Ensuite procédez à l'installation une nouvelle fois.

## Usage

---

Pour exécuter le code il suffit d'ouvrir un nouveau terminal et d'entrer `sudoku` dedans une fois l'installation finie.

Les instructions s'affichent à l'écran.

- Un programme de démo est proposé. (entrer `d`) pour que cela fonctionne.
- Vous pouvez entrer vos propres grilles de sudoku et les lire (entrer `r`).
  - **Attention** : on vous donne un modèle de base de donnée de Sudoku dans le répertoire du logiciel. Il faut suivre ce dernier pour que le programme s'exécute correctement. La

base de donnée s'appelle `sudodata.txt` et peut être modifiable. Ne pas déplacer ce fichier.